



THE SPIRIT
STRONG • BRAVE • TRUE

**Jeux autochtones de l'Amérique du Nord
2017**

DEVIS TECHNIQUES DES SPORTS

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017
Devis techniques des sports: tableau des groupes d'âge

Le tableau suivant contient l'information sur les groupes d'âge et années de naissance pour le programme sportif des Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017. Les sports et catégories d'âge ont été préalablement approuvés par le Conseil des Jeux autochtones de l'Amérique du Nord en mai 2012 et sont détaillés dans les règles d'administration du programme sportif. Chaque sport présentera le nombre de participants autorisés dans les groupes d'âge, tant du côté masculin que féminin, outre exceptions notées.

Le comité technique et sport (CTS) travaille en étroite collaboration avec les organisations sportives nationales, provinciales et d'état pour développer les devis techniques des sports. Des mises à jour peuvent être requises à l'occasion et tout changement sera communiqué avec le Conseil des JAAN et les représentants de chacune des équipes.

SPORT	GROUPE D'ÂGE	ANNÉES DE NAISSANCE
3D Tir à l'arc	16U, 19U	2001 ou après, 1998 ou après
Athlétisme	14U, 16U, 19U	2003 ou après, 2001 ou après, 1998 ou après
Badminton	16U, 19U	2001 ou après, 1998 ou après
Baseball (H)	17U	2000 ou après
Basket-ball	14U, 16U, 19U	2003 ou après, 2001 ou après, 1998 ou après
Canoë/Kayak	14U, 16U, 19U	2003 ou après, 2001 ou après, 1998 ou après
Crosse en enclos	16U, 19U (H) 19U (F)	2001 ou après, 1998 ou après
Golf	17U, 19U	2000 ou après, 1999 ou après
Tir à la carabine	16U, 19U	2001 ou après, 1998 ou après
Soccer	16U, 19U	2001 ou après, 1998 ou après
Softball	16U, 19U	2001 ou après, 1998 ou après
Natation	14U, 16U, 19U	2003 ou après, 2001 ou après, 1998 ou après
Volley-ball	16U, 19U	2001 ou après, ou après
Lutte	16-18, 15 en surclassement	2001–1999, 2002 pour surclassement

** Par souci de simplification, le genre masculin est utilisé dans le présent devis technique, mais il va de soi que les deux sexes sont concernés, outre les exceptions stipulées.*

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• 3D TIR À L'ARC

DISCIPLINE:

La compétition de 3D tir à l'arc aux JAAN est réservée aux participants masculins et féminins dans les groupes d'âge des moins de 16 ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de 19 ans (19U nés en 1998 ou après).

Dans les divisions d'équipement suivantes:

- À poulies
 - Instinctif
-

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un (1) athlète masculin et un (1) féminin pour chacun des groupes d'âge. Chaque athlète n'est autorisé à participer à la compétition dans un groupe d'âge et une division d'équipement. Le nombre maximum d'archers par province/territoire/état est de huit (8).

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation d'un (1) entraîneur et un (1) gérant pour l'ensemble de l'équipe. Le personnel doit comprendre au minimum un (1) membre du même sexe du côté féminin et masculin (dans le cas où l'équipe a des participants dans les deux catégories).

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Certification d'instructeur de débutants
 - Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique *Prise de décisions éthiques*
 -
-

RÈGLEMENT:

La plus récente version du livret de Règlements de Tir en Campagne et de Tir 3D de la World Archery, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Les athlètes tireront deux (2) rondes de vingt (20) cibles par jour d'une distance inconnue selon

leur groupe d'âge et division d'équipement.

Tirage au sort:

Un peloton d'archer (4-5) sera déterminé par la Société Hôte. Un marqueur adulte accompagnera le peloton.

OFFICIELS:

Un arbitre d'expérience contrôlera la compétition, désigné et approuvé par la Société Hôte. Les pointages seront collectés par deux (2) marqueurs (double marque) à l'intérieur du peloton.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

Tout équipement doit être conforme aux classes telles que stipulées par la World Archery.

Les archers 3D doivent fournir leur propre équipement (arc et flèches) qui doit être conforme aux règlements de la World Archery.

Divisions d'équipement:

- À poulies
 - o Tel que décrit dans le livret de règlements de la World Archery, article 22.2 (livret 4, chapitre 22)
- Instinctif
 - o Tel que décrit dans le livret de règlements de la World Archery, article 22.4 (livret 4, chapitre 22)

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION :

- Un athlète n'est autorisé qu'à participer dans une catégorie/division.
- L'équipement sera vérifié avant le match et ne doit pas être modifié durant la compétition.
- Chaque cible sera numéroté au pas de tir.
- La pratique sur le parcours n'est pas permis. Des cibles de pratiques seront fournies par la Société Hôte sur place.
- Tout bris d'équipement doit être visible et accepté par la majorité du peloton. Sur accord, l'archer doit avoir sa carte de pointage initialée par le peloton en entier à titre de bris d'équipement. La carte de pointage de l'archer affichant le bris d'équipement sera complétée et initialée par les marqueurs avant que celui-ci ne puisse quitter le parcours. L'archer avec le bris d'équipement doit alors s'avancer dans le parcours vers la tente des officiels pour informer l'arbitre.
- S'il y a trois archer ou plus restant dans le peloton, celui-ci pourra poursuivre le parcours. Si deux archers ou moins demeurent, ils doivent rejoindre le peloton qui les suit (sauf si en rejoignant le peloton celui-ci contient six archers ou plus) ou se ranger sur le côté en attendant un officiel de parcours.
- L'officiel de parcours conservera la carte de pointage de l'archer avec un bris

d'équipement jusqu'à ce que la réparation soit effectuée et que l'archer soit escorté sur le parcours. L'officiel de parcours évaluera le temps nécessaire à la réparation, avec raison. Un officiel de parcours de escorter tout participant qui regagne le parcours à une cible spécifique.

- Après chaque bout les archers se rendent à la cible (qu'ils partagent). Le pointage d'une flèche est déterminé en fonction de la position de son tube dans le blason. Ils sont:
 - Onze (11) points pour le petit anneau, dix (10) pour l'anneau intérieur, huit (8) pour l'anneau extérieur, cinq (5) pour une flèche sur le corps de la cible et un M (manqué) pour une flèche sur les cornes, sabots ou ne touchant aucune couleur.
 - Dans le cas d'un désaccord sur la position d'une flèche, l'officiel de parcours tranchera. Le protêt doit être placé par l'entraîneur ou le gérant de l'équipe.
 - En cas de rebond ou de passage d'une flèche au travers d'une butte, le marquage des points doit se dérouler de la manière suivante: si tous les athlètes du peloton de tir sont d'accord pour admettre qu'un rebond ou un passage au travers a eu lieu, ils peuvent également se mettre d'accord sur la valeur de la flèche mais s'ils ne parviennent pas à se mettre d'accord sur la valeur de la flèche, pendant les épreuves 3D, alors la flèche sera marquée manquée (M).
- Si la flèche est retirée avant que le pointage ne soit inscrit, l'archer reçoit la marque de zéro pour la cible. Les cartes de pointage doivent être lisibles, remplies en encre noire ou bleue et signées par l'archer et le marqueur. Si les marques collectées ne correspondent pas, la valeur inférieure sera utilisée comme marque officielle.
- Si le tube d'une flèche touche deux couleurs ou une ligne de séparation entre deux zones marquantes alors celle-ci se voit attribuer la valeur la plus haute des deux zones concernées. Une flèche qui touche une autre flèche puis après avoir été déviée se plante dans la cible prend la valeur de son impact. Un passage d'une flèche au travers se voit marqué tel que convenu par le peloton ou le tir doit être repris avant que le groupe ne puisse passer à la prochaine cible. Une flèche qui touche une autre flèche dans l'encoche et qui y reste fixée prend la valeur de celle-ci; une reprise n'est pas nécessaire.
- Lorsque deux athlètes ou plus sont à égalité ils seront départagés par des tirs de barrage: un tir de barrage d'une (1) flèche sur une cible animalière à une distance inconnue, sur laquelle un X sera tracé au centre de la portion du plus haut pointage. La flèche la plus près du X l'emporte. Si un seul archer se présente pour le tir de barrage, il sera déclaré gagnant.
- La disposition du parcours et les distances de tirs sont définies conformément à la règle 9.1 de la World Archery.
- Des jumelles, une longue-vue ou tout autre moyen optique peuvent être utilisés pour situer les points d'impact des flèches. Ils ne peuvent, cependant, pas représenter un obstacle pour les autres athlètes.
- Les athlètes peuvent porter des lunettes de vue, de tir ou de soleil mais celles-ci ne peuvent pas comporter de micro-objectif (dans un tout petit trou) ni d'autre appareil similaire ni présenter de marque pouvant servir d'aide à la visée.
- Si un athlète a besoin de couvrir le verre de sa paire de lunette pour l'oeil qui ne lui sert pas à viser, il doit entièrement le recouvrir (de ruban adhésif par exemple) ou encore

utiliser un (bandeau comme) cache.

- **Violation des règles:**

Toute personne en violation des règles de la World Archery peut être disqualifiée de la compétition.

Tout archer qui désobéi aux ordres de l'officiel de parcours sera disqualifié de la compétition.

L'élimination inadéquate de déchets sera considérée comme un comportement antisportif qui peut entraîner la disqualification.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• ATHLÉTISME

DISCIPLINE:

La compétition d'athlétisme aux JAAN est réservée aux athlètes masculins et féminins individuels et en relais par équipe dans les groupes d'âge des moins de quatorze ans (14U nés en 2003 ou après), moins de seize ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire huit (8) athlètes masculins et huit (8) athlètes féminins dans chaque groupe d'âge. Un athlète peut participer à quatre (4) épreuves et deux (2) relais. Le cross-country compte comme une des quatre épreuves.

Pour chaque groupe d'âge, une équipe peut avoir un maximum de trois (3) athlètes par épreuve individuelle.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation de personnel d'équipe tel que suit:

Pour une équipe de moins de 20 athlètes: trois (3) membres (deux entraîneurs et un gérant). Le personnel doit comprendre au minimum un (1) membre du même sexe du côté féminin et masculin (dans le cas où l'équipe a des participants dans les deux catégories).

Pour une équipe entre 21 et 30 athlètes: quatre (4) membres (trois entraîneurs et un gérant). Le personnel doit comprendre au minimum un (1) membre du même sexe du côté féminin et masculin (dans le cas où l'équipe a des participants dans les deux catégories).

Pour une équipe entre 31 et 40 athlètes: cinq (5) membres (deux doivent être entraîneurs et un gérant). Le personnel doit comprendre au minimum un (1) membre du même sexe du côté féminin et masculin (dans le cas où l'équipe a des participants dans les deux catégories).

Pour une équipe entre 41 et 50 athlètes: six (6) membres (deux doivent être entraîneurs et un gérant). Le personnel doit comprendre au minimum deux (2) membres du même sexe du côté féminin et masculin (dans le cas où l'équipe a des participants dans les deux catégories).

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

Introduction à la compétition – entraîneur sportif

Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique Prise de décisions éthiques

Entraîneurs adjoints

Cours, saute, lance, roule d'Athlétisme Canada, **OU**

Module Habilités liées aux fondements du mouvement du PNCE

RÈGLEMENT:

La version la plus récente du livre de réglementation de la Fédération Internationale des Associations d'Athlétisme sera appliquée.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Les épreuves comprendront des vagues et finales, ou seulement des finales, selon le nombre d'athlètes inscrits.

Catégorie	14U	16U	19U			
Sexe	M	F	M	F	M	F
80M			X	X	X	X
100M	X	X				
150M			X	X	X	X
200M	X	X				
300M	X	X			X	X
400M	X	X	X	X		
800M						
1200M					X	X
1500M	X	X	X	X		
2000M	X	X			X	X
3000M	X	X	X	X		
X Country	2K	2K	3K	3K	8K	6K
Saut en hauteur						
Saut en longueur						
Triple saut	X	X				
Lancer du poids						
Lancer du disque						

Lancer du javelot						
4x100m						
4x400m						

*Les boîtes marquées d'un X représentent les épreuves qui ne sont pas ouvertes pour inscription.

Relais:

Chaque province, territoire et état peut inscrire:

- Une (1) équipe masculine et une (1) féminine de 4x100m dans chaque groupe d'âge.
- Une (1) équipe masculine et une (1) féminine de 4x400m dans chaque groupe d'âge.

NOTE: Afin d'accommoder le nombre de participants, les athlètes sont autorisés à participer à la compétition de relais dans un groupe d'âge supérieur, mais ne peuvent pas participer au même relais dans deux groupes d'âge différents.

OFFICIELS:

Tous les officiels (chronométreur, photo finish, starter, etc.) seront désignés et approuvés par la Société Hôte.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

Les athlètes doivent porter leurs numéros sur le devant et derrière de leur maillot, à l'exception des épreuves de saut en hauteur, dans lesquelles les athlètes ne portent qu'un seul numéro et peuvent le porter à l'avant ou à l'arrière.

Dans les épreuves de course sur piste, les athlètes doivent aussi porter des numéros sur les hanches, fixés de chaque côté de leurs shorts.

La longueur maximale des crampons pour les épreuves de course sur piste est de 7mm (à l'exception du saut en hauteur et lancer du javelot).

La longueur maximale des crampons pour les épreuves de saut en hauteur et lancer du javelot est de 9mm (les règles de longueurs de crampons sont conformes aux réglementations en place au site de compétition).

Pour les cérémonies de médailles, les athlètes doivent porter leur survêtements d'équipe et des chaussures sans crampon.

Tout équipement utilisé aux JAAN 2017 doit être conforme aux règles de l'IAAF.

Les lanceurs peuvent soumettre leur engins personnels pour certification et utilisation par tous les participants lors de la compétition s'ils sont conformes aux règles de l'IAAF.

Pour les épreuves de lancer, le poids des engins sera tel que ci-dessous:

Masculin	14U	16U	19U
Poids	3 kg / 6,6 lbs	4 kg / 8,8 lbs	6 kg / 13,2 lbs
Disque	750g / 1,7 lbs	1 kg / 2,2 lbs	1.750kg / 3,9 lbs

Javelot	400g / 14,1 oz	600g / 21,2 oz	800g / 28,2 oz
Féminin			
Poids	3 kg / 6,6 lbs	3 kg / 6,6 lbs	4 kg / 8,8 lbs
Disque	750g / 1,7 lbs	1 kg / 2,2 lbs	1 kg / 2,2 lbs
Javelot	400g / 14,1 oz	500g / 17,6 oz	600g / 21,2 oz

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION :

Hauteurs et distances de qualification pour les épreuves

- Les hauteurs et distances de qualification seront déterminées à la rencontre technique, ainsi que les subséquentes hauteurs de la barre dans l'épreuve de saut en hauteur.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• BADMINTON

DISCIPLINE:

La compétition de badminton aux JAAN est réservée aux athlètes masculins et féminins en simple, double et double mixte dans les groupes d'âge des moins de seize ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire deux (2) athlètes masculins et deux (2) athlètes féminins par groupe d'âge. Chaque athlète est autorisé à participer aux épreuves en simple, double et double mixte.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation d'un (1) entraîneur et un (1) gérant par équipe. Un des membres du personnel de l'équipe doit être du même sexe que l'équipe participante.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

Statut "En formation" - Introduction à la compétition, entraîneur régional (les modules 1, 2 et 3 doivent être complétés)

RÈGLEMENT:

La version la plus récente des Lois et Règlementation de compétition de la Fédération internationale de Badminton seront appliquées, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Format du tableau – rondes préliminaires: Tous les tableaux pour les rondes préliminaires (avec moins de 21 inscriptions) au badminton seront de format tournoi à la ronde dans lequel les joueurs/équipes sont divisés aléatoirement en groupes. Les groupes comprendront au minimum trois (3) et au maximum quatre (4) joueurs/équipes. Les joueurs/équipes de même province/territoire/état seront distribués dans différents groupes.

Les deux meilleurs de chaque groupe à la fin du tournoi à la ronde passeront en ronde des médailles.

Format du tableau – ronde des médailles: Le format de la ronde des médailles sera déterminé selon le nombre d'inscriptions. Référez-vous ci-dessous pour les différentes options:

Tirage au sort – Badminton

FORMAT du Tableau : rondes préliminaires

1. Tous les tableaux préliminaires pour toutes les épreuves (avec moins de 21 inscriptions) de badminton seront de format tournoi à la ronde avec les joueurs/équipes (en général) réparti(e)s aléatoirement en différents groupes.

1. Les groupes seront composés au minimum de 3 et au maximum de 4 joueurs/paires.

2.

1. Les joueurs/équipes de même province/territoire/état seront répartis en différents groupes.

2.

1. Les deux meilleurs du tournoi à la ronde, de chaque groupe, seront qualifiés pour la ronde des médailles.

FORMAT du TABLEAU : Rondes des Médailles

Le format de ronde des médailles sera déterminé en fonction du nombre d'entrées pour cette épreuve.

1. Cinq (5) inscriptions ou moins à l'épreuve

2. Si cinq (5) inscriptions sont soumises à l'épreuve, un seul groupe de tournoi à la ronde sera mis en place, sans organiser de rondes préliminaires.

1. **Entre 6 et 8 inscriptions à l'épreuve** Deux groupes seront mis en place s'il y a entre 6 et 8 inscriptions. Si deux groupes sont mis en place pour l'épreuve, le joueur/équipe terminant à la première place du groupe #1 affrontera le joueur/équipe terminant à la deuxième place de l'autre groupe. Cela sera une demi-finale de laquelle les gagnants iront en finale et les perdants s'affronteront entre eux pour se disputer la médaille de bronze (troisième place). Si une compétition à deux groupes est mise en place, les provinces/territoires/états avec les deux meilleurs résultats aux JAAN précédents (en prenant en compte les résultats généraux pour le badminton) devront être séparés en différents groupes.

2. **Entre 9 et 12 inscriptions à l'épreuve** Trois groupes seront mis en place s'il y a entre 9 et 12 inscriptions. Si une compétition à trois groupes est mise en place, les provinces/territoires/états avec les trois meilleurs résultats aux JAAN précédents (en prenant en compte les résultats généraux pour le badminton) devront être séparés en différents groupes.

3. Si trois groupes sont mis en place, les deux meilleurs joueurs/équipes de chaque groupe, tel que déterminé par le tournoi à la ronde, progresseront vers les rondes des médailles.

Une fois que les six joueurs/équipes sont identifiés, le format suivant sera appliqué:

- I 3.1 Une élimination directe avec deux parts égales de quatre (4) positions chacune (il y aura six (6) joueurs/équipes et deux (2) qualifié(e)s directement).

- I 3.2 Les joueurs/équipes finissant premiers de leur groupe respectif de même province/territoire/état doivent être placés dans des parties différentes du tableau. Si cela ne pose pas problème, les joueurs/équipes finissant les meilleures dans leur groupe respectif seront séparées autant que possible dans le tableau et ne devraient pas s'affronter à la première ronde. De plus, les deux parties du tableau doivent avoir au moins une des meilleures places de finisseur et pas plus que deux (2).

- 2 3.3 Les joueurs/équipes finissant premiers dans leur groupe respectif devraient être séparés/écartés l'un de l'autre autant que possible pour leur position dans le tableau décidée au hasard.

- 3 3.4 Un joueur/équipe sera qualifié directement en étant placé en haut et en bas du tableau (peut être décidé au sort (pile ou face)). 3.5 Si cela ne pose pas problème à l'officiel qui crée le tableau, les joueurs/équipes qui ont fini en première position dans leur groupe respectif seront qualifiés directement. 3.6 Les joueurs/équipes progressant vers les rondes des médailles à partir du même groupes devront être séparés dans les deux parties du tableau (en s'assurant qu'ils ne s'affronteront pas encore à moins que ce ne soit pour la médaille d'or ou de bronze). 3.7 Les joueurs/équipes de même province/territoire/état progressant vers les rondes des médailles seront séparés vers des parties différentes du tableau.

2. Entre 13 et 16 inscriptions à l'épreuve

- 3. Trois groupes seront mis en place, s'il y a entre 13 et 16 inscriptions.
- 4. Toutes les règles édictées pour la compétition à trois groupes (entre 9 et 12 inscriptions) seront utilisées, sauf que huit (8) joueurs/équipes progresseront vers la ronde des médailles. Une fiche pour le tableau de 8 sera utilisée pour la ronde des médailles. Si une compétition à quatre groupes est organisée, les provinces/territoires/états avec les quatre (4) meilleurs résultats aux JAAN précédents (en se basant sur les résultats généraux pour le badminton) seront répartis dans des groupes différents.

- 5. **Entre 17 et 20 inscriptions à l'épreuve** Une compétition à cinq (5) groupes sera mise en place, s'il y a entre 17 et 20 inscriptions. Toutes les règles édictées pour la compétition à quatre (4) groupe (entre 13 et 16 entrées) seront utilisées, sauf que dix (10) joueurs/équipes progresseront vers la ronde des médailles. Un fiche pour le tableau de 16 sera utilisée avec trois (3) sélectionnés directement dans la partie en haut du tableau et trois (3) sélectionnés directement dans la partie en bas du tableau. Si une compétition à cinq groupes est menée, les provinces/territoires/états avec les quatre (4) meilleurs résultats aux JAAN précédents (en se basant sur des résultats généraux pour le badminton) seront répartis dans des groupes différents (voir compétition qui a entre 9 et 12 inscriptions).

- 6. **Plus de 21 inscriptions à l'épreuve** Avec 21 inscriptions ou plus pour la compétition, une

élimination directe sera mise en place, ce qui déterminera ceux qui remportent les médailles. Les directives suivantes seront appliquées:

- 1 Les joueurs/équipes de même province/territoire/état seront séparés vers des parties différentes du tableau.
- 2 Les deux provinces/territoires/états avec les meilleurs résultats aux JAAN précédents auront les meilleures positions séparées dans les deux parties du tableau. S'il y a des sélectionnés directement récompensés, ces deux joueurs/équipes seront prioritaires pour les recevoir.
- 3 Les troisième et quatrième provinces/territoires/états avec les meilleurs résultats aux JAAN précédents auront les meilleures positions dans des parties différentes du tableau. Le quart dans lequel ils sont placés ne doit pas être le même quart que les deux provinces/territoires/états identifiés en 6.2.
- 4 Toutes les autres inscriptions seront placées au hasard dans le tableau.

Procédure de bris d'égalité pour le tournoi à la ronde

1. Si deux joueurs/équipes sont à égalité après une compétition de tournoi à la ronde, le joueur/équipe ayant remporté le match les opposant recevra la meilleure place.
2. Si trois joueurs/équipes sont à égalité après une compétition de tournoi à la ronde, le joueur/équipe avec la plus grande différence au total de matchs gagnés contre matchs perdus recevra la meilleure place.
 1. Si deux joueurs/équipes sont toujours à égalité, le joueur/équipe ayant remporté le match les opposant recevra la meilleure place.
3. S'il y a toujours égalité entre trois joueurs/équipes ayant remportés le même nombre de matchs et affichant la même différence de matchs remportés contre matchs perdus, alors le joueur/équipe avec la plus grande différence au total de points marqués contre points accordés recevra la meilleure place.
 1. Si deux joueurs/équipes sont toujours à égalité, le joueur/équipe ayant remporté le match les opposant recevra la meilleure place.
 2. Si trois joueurs/équipes ou plus sont toujours à égalité, le classement sera déterminé par tirage au sort.
4. En cas de maladie, blessure, disqualification ou autre événement empêchant un joueur/équipe de compléter les matchs en tournoi à la ronde, les résultats de ce joueur/équipe seront effacés. Un retrait durant un match sera considéré comme non-complétion des matchs de tournoi à la ronde.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• BASEBALL

DISCIPLINE:

La compétition de baseball aux JAAN est réservée aux équipes masculines de moins de 17 ans (17U – nés en 2000 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un maximum de seize (16) joueurs masculins par équipe.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation de deux (2) entraîneurs et un (1) gérant par équipe. Un des membres du personnel doit être du même sexe que l'équipe participante.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

Statut "certifié" – Sport communautaire

Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique Prise de décisions éthiques

Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales Prendre une tête d'avance

Entraîneurs adjoints

Statut "formé" – Sport communautaire

Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales Prendre une tête d'avance

RÈGLEMENTS:

La version la plus récente de la réglementation établie par la Ligue majeure de baseball (Official Baseball Rules of Major League Baseball) sera appliquée à la compétition de baseball aux JAAN, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique. La Fédération Internationale de Baseball suit cette même réglementation.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Le format de la compétition sera déterminé par le nombre d'équipes inscrites dans chacun des groupes d'âge. La Société Hôte prendra toutes les mesures possible afin d'assurer un maximum de parties jouées pour chacune des équipes. Chaque équipe sera garantie un minimum de trois (3) parties.

OFFICIELS:

L'arbitre en chef doit avoir au minimum une certification nationale de niveau 4. Les autres arbitres doivent avoir au minimum une certification provinciale de niveau 2.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

La catégorie 17U appliquera les spécifications habituelles concernant le terrain et ses dimensions ainsi que l'équipement:

La distance entre les buts est de 90 pieds

La distance entre le marbre et le lanceur est de 60 pieds et 6 pouces

Bâtons de bois seulement

Les joueurs de baseball doivent fournir leur propres bâtons, casques de frappeur et gants. Les receveurs doivent également fournir tout équipement additionnel. Toute pièce d'équipement doit être conforme avec les standards de la Fédération Internationale de Baseball pour les joueurs mineurs tel que stipulé par Baseball Canada.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

Règle régissant les lanceurs

(Parties d'exhibition, matchs de ligue, éliminatoires de ligue, tournois et championnats)

8.01

- 1) Tout joueur sur l'équipe est éligible pour lancer et il n'y a aucune restriction sur le nombre de lanceurs qui peuvent être utilisés au cours d'une même partie.
- 2) Un lanceur peut lancer à deux reprises au cours d'une même journée. Si un lanceur requiert un repos suite à sa 1ère présence, il ne peut pas revenir comme lanceur lors de cette même journée.
- 3) Un lanceur ne peut lancer 3 journées consécutives à moins que le total de ses lancers au cours de ses deux premières journées n'excède pas:
 - a. Midget: 40
 - b. Si le total de lancers accumulés par un lanceur lors du jour 1 et du jour 2 excède le seuil mentionné ci-haut pour leur division, le lanceur recevra alors au moins une journée complète de repos.

c. Un lanceur ne peut lancer au cours de 4 journées consécutives. Une (1) journée de repos est requise.

4) Les lanceurs et entraîneurs devraient suivre les lignes directrices suivantes:

Midget (16-18)	Repos requis
1-40	Aucun
41-55	1 journée
56-70	2 journées
71-85	3 journées
86-105	4 journées
105	Maximum

- 5) Le marqueur officiel fera le calcul de nombre de lancers effectués pendant la journée de calendrier et déterminera le temps de récupération requis en commençant avec le prochain jour de calendrier. Les athlètes ne doivent pas dépasser le nombre maximum de lancers pendant la journée.
- 6) Une fois qu'un joueur agit comme lanceur, il ne pourra agir comme receveur pour le restant de la journée.
- 7) Un lanceur pourra terminer son frappeur s'il atteint le nombre maximum de lancers pour la journée pendant qu'il l'affronte.
- 8) Les buts sur balles intentionnels sont inclus dans le calcul des lancers.
- 9) Le repos nécessaire doit être défini en «jours» débutant à 12h01 et se terminant à 23h59 le jour de calendrier suivant.
- 10) Si une partie s'étire au-delà de 12h01, les lancers effectués seront considérés comme ayant été faits la journée précédente. Si une partie est suspendue, le point de reprise sera considéré comme une nouvelle journée.

Un lanceur qui est retiré du monticule pendant une partie ne sera pas autorisé à retourner lancer dans la même partie, même si le lanceur est demeuré sur le terrain jouant dans une autre position.

Nombre de manches

- Chaque partie compte un total de sept (7) manches, incluant la ronde des médailles.
- La règle des dix (10) points de différence sera appliquée à tout moment après la complétion de cinq (5) ou quatre manches et demie (4 1/2) de jeu.
- L'arbitre accordera la victoire à l'équipe ayant une avance de dix (10) points ou plus à tout moment après que l'équipe qui tire de l'arrière ait été au bâton cinq (5) fois.

Procédures pour manches supplémentaires

- Si une partie est égale à la suite des sept (7) manches réglementaires, les procédures suivantes seront utilisées:
- Chaque équipe débutera la manche supplémentaire (et toute autre manche supplémentaire subséquente nécessaire) avec un coureur aux 1er et 2e buts et aucun retrait.
- Le gérant d'équipe doit indiquer à l'arbitre au marbre à quel point dans l'ordre des frappeurs il désire débuter la manche (par exemple, si au 3e frappeur, les 1er et 2e frappeurs iront donc aux 1er et 2e buts).
- L'ordre des frappeurs pour toute autre manche subséquente sera déterminé selon la fin de la manche précédente.
- Le système traditionnel où l'équipe visiteuse frappe au début de la manche et l'équipe locale à la fin de la manche demeure en application jusqu'au moment où un gagnant est déclaré.
- La procédure pour les manches supplémentaires sera appliquée pour les parties du tournoi à la ronde. Les parties des rondes des médailles verront l'application de la procédure habituelle de manches supplémentaires.

Bris d'égalité

Toute égalité après la ronde préliminaire sera brisée selon le processus suivant (en ordre):

À la conclusion du tournoi à la ronde, le rang des équipes sera déterminé en fonction de leur fiche victoires-défaites dans toutes les parties jouées.

Toute égalité après les 1ere et 2e rondes et les finales sera brisée en fonction des critères suivants, dans l'ordre. Si le critère (1) ne brise pas l'égalité, il n'est alors plus considéré comme bris d'égalité et le critère (2) sera alors utilisé. Cette logique sera appliquée un critère à la fois, dans l'ordre, jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.

- 1) L'équipe avec la meilleure fiche victoires-défaites dans la (les) partie(s) entre ou parmi les équipes à égalité obtiendra le rang supérieur.
- 2) L'équipe qui a le meilleur ratio de qualité (Team's Quality Balance ou TQB).
 - TQB est un ratio qui est calculé en comparant le nombre de points marqués par manche à l'attaque et le nombre de points accordés par manche en défensive.
 - Exemple:
 - **Équipe B:** 12 points marqués en 17 manches à l'attaque = 0.706; 7 points accordés en 17 manches en défensive = 0.412 TQB = 0.294
 - **Équipe A:** 5 points marqués en 17 manches à l'attaque = 0.294; 6 points accordés en 17.67 manche en défensive = 0.339 TQB= -0.045
 - **Équipe C:** 4 points marqués en 17.67 manches à l'attaque = 0.226; 8 points accordés en 17 manches en défensive = 0.471 TQB = -0.244
- 3) L'équipe qui a le meilleur ratio de qualité sur les points mérités (Earned Runs Team's

Quality Balance ou ER-TQB).

- 4) Moyenne au bâton la plus élevée entre les équipes à égalité.
- 5) Un tirage au sort.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• BASKET-BALL

DISCIPLINE:

La compétition de basket-ball aux JAAN est réservée aux équipes masculines et féminines dans les groupes d'âge moins de 14 ans (14U nés en 2003 ou après), moins de 16 ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de 19 ans (19U nés en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un maximum de douze (12) joueurs par équipe dans chacun des groupes d'âge, tant du côté masculin que féminin.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation de deux (2) entraîneurs et un (1) gérant par équipe, tant du côté masculin que féminin. Au moins un membre du personnel mentionné ci-dessus doit être du même sexe que l'équipe participante.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

Les trois (3) formations suivantes:

- Compétition – Introduction du PNCE, stade Apprendre à s'entraîner
- Compétition – Introduction du PNCE, stade S'entraîner à s'entraîner
- Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales Prendre une tête d'avance

Entraîneurs adjoints

- Une (1) des formations suivantes:
 - Sport Communautaire du PNCE, stade S'amuser grâce au sport
 - Compétition – Introduction du PNCE, stade Apprendre à s'entraîner
 - Compétition – Introduction du PNCE, stade S'entraîner à s'entraîner
- ET
 - Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales Prendre une tête d'avance

RÈGLEMENTS:

Les règlements officiels du basket-ball et leurs mises à jour (changements possible jusqu'à la date de début de la compétition), tels qu'établi par la Fédération Internationale de Basketball (FIBA), seront appliqués, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Le format de la compétition sera déterminé par le nombre d'équipes inscrites dans chacun des groupes d'âge. La Société Hôte prendra toutes les mesures possibles afin de créer un tournoi de basket-ball à double élimination.

OFFICIELS:

L'officiel en chef et les arbitres seront désignés et approuvés par la Société Hôte. L'officiel en chef doit avoir au minimum une certification provinciale de niveau trois (3). Au Canada, il est recommandé que les arbitres possède au minimum une certification provinciale de niveau deux (2) pour les groupes 14U et 16U, et une certification provinciale de niveau trois (3) pour les groupes 19U.

Deux officiels seront utilisés pour les parties 14U et 16U, alors que trois officiels seront utilisés pour les parties 19U.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

- Tous les terrains et équipements devront être conformes aux règlements de la FIBA, outre autrement convenu, par exemple la taille de la bouteille. Tous les terrains doivent être identiques.
- Un ballon de taille 6 sera utilisé pour les compétitions féminines.
- Un ballon de taille 7 sera utilisé pour les compétitions masculines, à l'exception du groupe d'âge 14U qui utilisera un ballon de taille 6.
- Le ballon officiel de la compétition est le ballon officiel de la FIBA en taille 6 et 7. Molten ou Spalding sont les marques favorisées. la Société Hôte informera chaque Chef de mission sur le ballon officiel sélectionné pour le tournoi six (6) mois avant le début de la compétition.
- Les ballons de parties seront déterminés par les entraîneurs avant le début de chaque match. Ces ballons ne seront pas entièrement neufs mais légèrement usés.
- Les équipes doivent fournir leur propre ballons d'échauffement et équipement.
- Chaque membre de l'équipe devra porter un maillot conforme aux règles de la FIBA utilisant les nombres 0 et 00 et entre 1 et 99. Des joueurs de la même équipe ne doivent pas porter le même numéro.
- Les numéros doivent être clairement visibles et mesurer au minimum 20cm de haut. Ceux sur le devant du maillot devront être au moins 10cm de haut.
- Tout logo ou marque commerciale doit être à une distance d'au moins cinq (5)

centimètres des numéros.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

- Une partie complète consiste en:
- Quatre (4) périodes de huit (8) minutes chacune pour la compétition 14U.
- Quatre (4) périodes de dix (10) minutes pour les compétitions 16U et 19U.
- Pause de deux (2) minutes entre les périodes.
- Un arrêt de dix (10) minutes à la mi-temps sera appliqué.
- Un chronomètre de lancer de vingt-quatre (24) secondes sera utilisé.
- Les modifications suivantes sont appliquées à la compétition 14U: chronomètre de lancer de trente (30) secondes, règle du dix (10) secondes pour passer la mi-terrain, aucune défensive de type "press" ou zone.
- Si la marque est égale à la fin du quatrième quart de jeu, la partie se poursuivra pendant autant de périodes supplémentaires de cinq (5) minutes que nécessaire pour départager les équipes.
- Dans toutes les périodes additionnelles, les équipes continueront de marquer dans le même panier que lors du dernier (quatrième) quart de jeu.
- Procédures d'échauffement de la FIBA:
 - Le chronomètre sera mis en fonction avec une période d'échauffement d'un maximum de vingt (20) minutes avant la partie. Ceci peut être modifié selon la durée des parties et l'horaire.
 - Toutes les autres règles applicables telles que stipulées dans les règlements de la FIBA.
- Lorsque la marque affiche un écart de trente (30) points ou plus, le chronomètre continuera de s'écouler sans arrêt et le chronomètre de lancer sera éteint.
- Dans le cas d'égalité, les règles de bris d'égalité de la FIBA s'appliquent.
- Pour la procédure de bris d'égalité, veuillez vous référer aux règles officielles du basket-ball de la FIBA, page 72 – Classification des équipes.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• CANOË-KAYAK

DISCIPLINE:

La compétition de canoë-kayak des JAAN est réservée aux participants masculins et féminins en simple, double et double mixte dans chacun des groupes d'âge et épreuves suivants:

Catégorie	14U (2003 ou après)		16U (2001 ou après)		19U (1998 ou après)	
	M	F	M	F	M	F
200m	K1	K1	K1	K1	K1	K1
1000m	MC1, K1	MC1,K1	MC1,K1	MC1,K1	MC1,K1	MC1,K1
3000m	MC1,K1	MC1,K1	MC1,K1	MC1,K1	MC1,K1	MC1,K1
6000m	X	X	X	X	MC1,K1	MC1,K1
10000m	X	X	X	X	X	X
1000m (Dbl)	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2
3000m (Dbl)	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2
6000m (Dbl)	X	X	X	X	MC2	MC2
10000 (Dbl)	X	X	X	X	X	X
1000m M Dbl	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2
3000m M Dbl	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2	MC2
6000m M Dbl	X	X	X	X	MC2	MC2
10000m M Dbl	X	X	X	X	X	X

* Les boîtes marquées d'un X indiquent les épreuves qui ne sont pas ouvertes à l'inscription.

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire six (6) athlètes masculins et six (6) athlètes féminines dans chaque groupe d'âge mentionnés ci-dessus. Un athlète peut participer à un maximum de six (6) épreuves. Chaque athlète inscrit doit participer à au moins deux (2) épreuves.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation de:

- Pour une équipe de moins de 10 athlètes: un (1) entraîneur et un (1) gérant, dont un doit être du même sexe que l'équipe participante.
- Pour une équipe entre 11 et 20 athlètes: deux (2) entraîneurs et un (1) gérant, dont un

doit du même sexe que l'équipe participante.

- Pour une équipe entre 21 et 40 athlètes: trois (3) entraîneurs et un (1) gérant, dont un doit être du même sexe que l'équipe participante.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Une des formations de Sport communautaire – Entraîneur de course de vitesse suivantes:
 - Pagayage pour enfants
 - Pagayage pour tous
 - Bateau dragon
- ET
 - Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique *Prise de décisions éthiques*
 - Détenir une carte de conducteur d'embarcation de plaisance

Entraîneurs adjoints

- Une des formations de Sport communautaire – Entraîneur de course de vitesse suivantes:
 - Pagayage pour enfants
 - Pagayage pour tous
 - Bateau dragon
- ET
 - Détenir une carte de conducteur d'embarcation de plaisance

RÈGLEMENTS:

Les versions les plus récentes des Règlements de compétition de marathon et de vitesse de CanoeKayak Canada seront appliquées, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Les épreuves seront des finales **OU** des demi-finales/finales **OU** des vagues avec demi-finales/finales, selon le nombre d'inscriptions. Il n'y aura pas de courses de consolation.

Le personnel d'accompagnement est limité à une entrée par épreuve. Toutes les courses débutent par un départ groupé.

OFFICIELS:

Tous les officiels seront désignés et approuvés par la Société Hôte en consultation avec CanoeKayak Canada.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

La Société Hôte fournira les embarcations pour la compétition. Les athlètes doivent fournir leurs propres pagaies, gilets de sauvetage et tout autre accessoire. Tout l'équipement de canoë doit être conforme aux règles de compétition de course de canoë (Marathon). Les kayaks seront fournis par la Société Hôte en consultation avec CanoeKayak Canada et les clubs et fournisseurs locaux.

Le type de canoë utilisé pour cette discipline sera déterminé six (6) mois avant les épreuves, et l'information sera transmise auprès des Chefs de Mission.

Tous les athlètes porteront un gilet de sauvetage approuvé par le Gouvernement sur leurs embarcations. (Au Canada, la législation du Canada sera la référence; aux États-Unis d'Amérique, la législation américaine prévaudra.) Il est fortement recommandé que tous les athlètes aient obtenu un niveau de compétence en nage (niveau 6 au Canada). Les participants dans la catégorie 14U devront porter leur gilet de sauvetage en tout temps.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

Les mesures de sécurité telles que décrites dans les règlements de course de marathon de CanoeKayak Canada seront appliquées lorsque la compétition est tenue au Canada. Celles-ci sont disponibles en ligne au www.canoekayak.ca.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• GOLF

DISCIPLINE:

LA compétition de golf des JAAN est réservée aux athlètes masculins et féminines dans les groupes d'âge de moins de dix-sept ans (17U nés en 2000 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après).

Les coûts additionnels pour rondes de pratiques sont la responsabilité de l'équipe/golfeur dans toutes les catégories.

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire deux (2) golfeurs et deux (2) golfeuses dans chaque groupe d'âge.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation d'un (1) entraîneur et un (1) gérant pour l'équipe. Le personnel d'équipe doit comprendre au moins un membre du même sexe pour tous les participants.

Les règles du golf stipulent que les équipes ont le droit d'identifier une personne qui agira comme entraîneur et aura contact avec les membres de l'équipe pendant leur ronde (article 8-2). *Si deux terrains sont utilisés, une exception sera considérée permettant au personnel d'accompagnement d'assigner un deuxième entraîneur pour appuyer l'autre entraîneur.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Module Entraîneur de golf communautaire du PNCE

RÈGLEMENTS:

Lorsque la compétition est tenue au Canada, les Règles de l'Association royale de golf canadienne seront suivies; celles de l'Association de golf des États-Unis seront suivies lorsque tenue aux États-Unis. Outre les exceptions stipulés dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Pour toutes les catégories d'âge, les golfeurs joueront selon le format de compétition par coups. Les golfeurs joueront pour un minimum de 54 trous (en 3 rondes). Si le nombre de

participants le requiert, le comité de compétition déterminera le seuil d'élimination après la deuxième ronde (après 36 trous) lors de la première rencontre des entraîneurs avant le début de la compétition. Une ronde de 18 trous sera jouée par jour de compétition, hors de circonstances exceptionnelles (ex. mauvaise température).

OFFICIELS:

Tous les officiels seront désignés et approuvés par la Société Hôte. Tous les officiels chargés de l'application des règles doivent avoir un niveau 3 ou 4 de la certification de la RCGA ou USGA.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

Les golfeurs doivent fournir leur propre équipement (bâtons et balles). Tout équipement doit être conforme aux Règles du golf tels que stipulées par la RCGA ou USGA.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

Un code vestimentaire sera appliqué en fonction du Club de Golf sélectionné. La Société Hôte informera chaque Chef de Mission du code vestimentaire en fonction au club six (6) mois avant le début de la compétition.

Les tees seront déterminés lors de rencontres des Chefs de Mission futures.

RÈGLES DU GOLF; Section III Règle 33 – Le comité:

33-5. Carte de pointage

Pour les parties par coups, le comité doit fournir à chaque compétiteur une carte de pointage portant le nom du compétiteur et la date.

Note: Le comité peut demander aux compétiteurs d'inscrire eux-mêmes leur nom et la date sur leur carte de pointage.

33-7. Pénalité de Disqualification; à discrétion du Comité

Une pénalité de disqualification peut, dans des cas exceptionnels particuliers, être annulée, modifiée ou imposée si le Comité estime qu'une telle mesure est justifiée.

Toute pénalité qui est moindre que la disqualification ne peut être annulée ou modifiée.

Si le Comité considère qu'un joueur est fautif d'une grave infraction à l'étiquette, il peut imposer une pénalité de disqualification, conformément à cette présente règle.

Règle de bris d'égalité

Au sein de toutes les catégories d'âge, les cas d'égalité en première, deuxième ou troisième position lors du championnat seront départagés grâce à des éliminatoires immédiatement suivant la partie. Les éliminatoires commenceront au trou numéro 1, avec le golfeur affichant la marque la plus basse déclaré vainqueur. Si deux joueurs ou plus sont toujours à égalité après le premier trou, les éliminatoires se continueront jusqu'à ce qu'un vainqueur soit identifié, alors que les joueurs n'ayant pas créé l'égalité seront exclus de l'éliminatoire.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• CROSSE – ENCLOS

DISCIPLINE:

La compétition de crosse en enclos des JAAN est réservée aux équipes masculines de moins de seize ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après) et aux équipes féminines de moins de dix-neuf ans (19U nées en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un maximum de vingt (20) joueurs en uniformes pour chaque groupe d'âge. Les vingt (20) joueurs doivent comprendre dix-huit (18) joueurs et deux (2) gardiens de but. Cinq (5) joueurs et un (1) gardien de but sont admis sur le terrain à la fois.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation de deux (2) entraîneurs et un (1) gérant par équipe féminine et masculine. Le personnel doit inclure au moins un (1) membre du même sexe que l'équipe qu'il accompagne.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Formation Entraîneur de **sport communautaire – développement**
- Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales *Prendre une tête d'avance*
- Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique *Prise de décisions éthiques*

Entraîneurs adjoints

- Formation Entraîneur de **sport communautaire – développement**
 - Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales *Prendre une tête d'avance*
-

RÈGLEMENTS:

La version la plus récente de la Règlementation de la Fédération Internationale de Crosse intérieure sera appliquée, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Le format de la compétition sera déterminé selon le nombre d'inscriptions. La Société Hôte prendra toutes les mesures possibles afin de maximiser le nombre de parties pour chacune des équipes. Chaque équipe jouera un minimum de trois parties.

OFFICIELS:

L'arbitre en chef et les autres officiels seront désignés et approuvés par la Société Hôte. Les officiels doivent posséder une certification minimale de niveau deux (2) provincial.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

La surface de jeu intérieure doit être constituée d'un matériau artificiel approuvé par la Société Hôte. L'enclos est fermé par un mur de bois, de plastique ou de tout autre matériau approuvé par la Société Hôte. Un panneau de verre ou de tout autre matériau approprié est fixé en haut du mur entourant l'enclos, d'une hauteur minimale de trois (3) pieds sur les côtés et six (6) pieds aux extrémités, afin de garder la balle en jeu.

Les joueurs sont tenus de fournir leur propre équipement, qui doit être conforme aux règles de la Fédération Internationale de Crosse. L'équipement exigé comprend le bâton de crosse, des gants de protection, des chaussures adéquates, des épaulières ou une veste de protection des épaules, une protection des côtes et un casque de protection équipé d'un masque facial et de jugulaire, lequel doit être correctement attaché des deux côtés. Un protège-dents intra-oral doit couvrir toutes dents de la mâchoire supérieure.

De plus, le gardien de but désigné devra porter un protège-cou, des protège-bras, un plastron, des protège-tibias et une coquille.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

Les règles complètes et actualisées sont disponibles au www.intlaxfed.org.

- Les parties de Crosse en enclos ont une durée de soixante (60) minutes, divisées en trois (3) périodes de vingt (20) minutes chacune.
- Il y aura une pause de dix (10) minutes entre chaque période. Les équipes peuvent alors quitter le banc des joueurs.
- En cas d'égalité à la fin du temps de jeu réglementaire, le jeu se poursuit après une pause de cinq (5) minutes. Toute période supplémentaire nécessaire sera de dix (10) minutes chronométrées.
- S'il y a encore égalité, les équipes changent de côté et continuent de jouer une prolongation chronométrée de vingt (20) minutes. La partie prend fin au premier but marqué en prolongation (but éliminatoire).

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• TIR À LA CARABINE

DISCIPLINE:

La compétition de tir à la carabine des JAAN est réservée aux athlètes individuels masculins et féminins dans les groupes de moins de seize ans (U16 nés en 2001 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après). Une compétition par équipe (équipes de trois (3) membres seulement) sera aussi tenue.

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire deux (2) athlètes masculins et deux (2) athlètes féminines par groupe d'âge. Le nombre maximum de tireurs par province/territoire/état est de huit (8).

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation d'un (1) entraîneur et un (1) gérant par équipe. Le personnel d'équipe doit comprendre au moins un membre du même sexe que chaque participant sur l'équipe.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Certification du programme Instruction – Débutants de la Fédération de tir du Canada.

RÈGLEMENTS:

La version la plus récente du livre de règlement de la Fédération internationale de tir sportif (ISSF) sera appliquée, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Le format de compétition dépendra du nombre d'inscriptions dans chaque catégorie d'âge et à chaque sexe. La distance de tir est de cinquante (50) mètres pour toutes les positions.

Les athlètes complèteront une série de 120 tirs pour les 3 positions et une série de 60 tirs en position allongée, sur trois jours de compétition.

Jour 1: les athlètes complèteront une série de 20 tirs en position allongée, 20 tirs debout et 20 tirs à genou.

Jour 2: les athlètes complèteront une série de 20 tirs en position allongée, 20 tirs debout et 20 tirs à genou.

Jour 3: les athlètes complèteront une série de 60 tirs en position allongée.

Les médailles individuelles seront remises à la fin de chaque épreuve. Une médaille pour l'ensemble des épreuves sera remise à la fin de la compétition. Pour être éligible à la médaille de l'ensemble des épreuves, l'athlète doit avoir achevé l'ensemble de la compétition (3 positions et en position allongée).

La Société Hôte donnera aux Chefs de Mission des précisions concernant les cibles qui seront utilisées six (6) mois avant la compétition.

OFFICIELS:

Un directeur de tir expérimenté sera en charge de la compétition de tir à la carabine. Tous les officiels seront désignés et approuvés par la Société Hôte.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

- Tout équipement doit être conforme aux règles édictées par l'ISSF dans son livret de réglementation (4e édition), sauf indication contraire mentionnée ci-dessous.
- Voir la section 7 des règles de l'ISSF en ce qui concerne les règles de carabines.
- Voir l'article 7.4.1 des règles de l'ISSF en ce qui concerne les standards pour toutes les carabines, incluant l'interdiction d'une bretelle ou d'un cale-main lors des compétitions de tir sportif à la carabine.
- Voir l'article 6.19 des règles de l'ISSF en ce qui concerne le code vestimentaire.

Carabines aux JAAN:

Lorsque les athlètes se présentent à l'accréditation, ils seront priés de déclarer toutes les armes à feu puisque les armes seront amenées au site de l'épreuve et enfermées dans un lieu d'entreposage. Aucune carabine ne sera admise au Village d'athlètes. L'entreposage peut être dans un autre endroit sécuritaire, selon les sites de compétition, si les équipes se présentent avant le début de la compétition. La Société Hôte précisera la procédure de transfert et entreposage six (6) mois avant le début des JAAN.

Munition:

La Société Hôte fournira les munitions pour la compétition. Cependant les athlètes devront fournir leurs propres munitions pour l'entraînement, prendront donc en charge le coût, et assureront l'acquisition et le transport en toute sécurité des munitions vers le site de tir. Dans les deux cas, le type de munition utilisé sera déterminé par la Société Hôte et toutes les équipes devront avoir ce type de munitions. Les munitions devront être gardées dans le lieu d'entreposage au site de l'épreuve avec les armes.

Tous les athlètes originaires des États-Unis doivent vérifier les procédures pour le transport

d'armes et de munitions par la frontière. Les athlètes et les entraîneurs sont responsables du respect de ces procédures.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

Les règles de la compétition seront décrites à la rencontre des Chefs de mission.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• SOCCER

DISCIPLINE:

La compétition de soccer des JAAN est réservée aux équipes masculines et féminines de moins de seize ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un maximum de dix-huit joueurs par équipe et groupe d'âge, tant du côté masculin que féminin.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation de deux (2) entraîneurs et un (1) gérant par équipe, tant du côté masculin que féminin. Un de ceux-ci doit être du même sexe que l'équipe participante qu'il accompagne.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

Module Soccer pour la vie

Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales *Prendre une tête d'avance*

Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique *Prise de décisions éthiques*

Entraîneurs adjoints

Module Soccer pour la vie

Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales *Prendre une tête d'avance*

RÈGLEMENTS:

La plus récente version des Lois du jeu de la Fédération Internationale de Football Association (FIFA) sera appliquée, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Le format de la compétition sera déterminé par le nombre d'inscriptions dans chacun des

groupes d'âge. La Société Hôte prendra toutes les mesures possibles afin d'assurer un maximum de parties à chacune des équipes. Chaque équipe jouera un minimum de trois (3) parties.

OFFICIELS:

Tous les officiels seront désignés et approuvés par la Société Hôte. Lorsque la compétition se tient au Canada, les officiels doivent être inscrits auprès de Canada Soccer par leur association provinciale de soccer respective afin d'être sélectionné par la Société Hôte.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

Voir les Lois du Jeu de la FIFA, Loi 1 (Terrain de jeu), 2 (Ballon) et 4 (Équipement des joueurs). Voir ci-dessous pour la Loi 4 sur l'équipement des joueurs.

• FIFA, Loi 4 – Équipement des joueurs

Sécurité

Un joueur ne doit pas porter d'équipement potentiellement dangereux pour lui ou tout autre joueur (y compris tout type de bijou).

Équipement de base

L'équipement de base de tout joueur comprend chacun des équipements suivants :

- un maillot avec des manches – si le joueur porte un maillot de corps, la couleur des manches de celui-ci doit être de la couleur dominante des manches du maillot
- un short – si le joueur porte des cuissards ou des collants, ceux-ci doivent être de la même couleur que la couleur dominante du short
- des chaussettes – si un ruban adhésif ou matériau similaire est appliqué à l'extérieur, il doit être de la même couleur que la partie de la chaussette sur laquelle il est appliqué
- des protège-tibias
- des chaussures.

Protège-tibias

- Ils doivent être entièrement recouverts par les chaussettes
- Ils doivent être en matière plastique ou autre matière similaire adéquate
- Ils doivent offrir un degré de protection raisonnable

Couleurs

- Les deux équipes doivent porter des couleurs les distinguant l'une de l'autre mais aussi les distinguant de l'arbitre et des arbitres assistants.
- Chaque gardien de but doit porter des couleurs distinctes de celles portées par les autres joueurs, l'arbitre et les arbitres assistants.

Infractions et sanctions

Pour toute infraction à la présente Loi :

- le jeu ne doit pas nécessairement être arrêté
- le joueur contrevenant doit quitter le terrain de jeu pour changer de tenue
- le joueur contrevenant devra quitter le terrain dès le prochain arrêt de jeu, à moins qu'il n'ait déjà changé de tenue
- tout joueur ayant quitté le terrain pour changer de tenue ne pourra y revenir sans y avoir été préalablement autorisé par l'arbitre
- l'arbitre devra contrôler la conformité de l'équipement du joueur avant de l'autoriser à revenir sur le terrain
- le joueur ne pourra revenir sur le terrain que lors d'un arrêt de jeu.
- Un joueur qui aura dû quitter le terrain pour avoir enfreint la présente Loi et qui revient sur le terrain sans l'autorisation préalable de l'arbitre doit être averti.

Reprise du jeu

Si le jeu a été arrêté par l'arbitre pour donner un avertissement :

- le match reprendra par un coup franc indirect exécuté par un joueur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon au moment où l'arbitre a arrêté le jeu (voir Loi 13 – Lieu d'exécution du coup franc)

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

Règles disciplinaires:

- a) Un Comité de discipline du soccer sera composé d'un Président et de représentants des deux équipes participantes, sans aucun conflit d'intérêt avec les décisions prises.
- b) La conduite du jeu doit se faire conformément aux Lois de jeu, telles qu'approuvées par la FIFA.
- c) Les joueurs recevant trois avertissements (cartons jaunes) pendant le tournoi seront automatiquement suspendus pour une partie.
- d) Les joueurs expulsés d'une partie (carton rouge) seront automatiquement suspendus pour une (1) partie au minimum. Des sanctions supplémentaires peuvent être déterminées par une séance du Comité de discipline du soccer.

Une partie complète de soccer pendant les JAAN seront mises en place de la manière suivante:

- Toutes les catégories d'âge joueront deux (2) périodes de quarante-cinq (45) minutes chacune, avec une mi-temps de dix (10) minutes entre ces deux périodes.
- L'équipe qui gagne recevra trois (3) points et l'équipe qui perd aura zéro (0) point pour le classement en poule du tournoi à la ronde. Si les deux équipes s'affrontant ont le même score à la fin du temps réglementaire, chaque équipe recevra un (1) point pour le classement.
- Lors des rondes éliminatoires, si les deux équipes ont le même pointage à l'issue du temps réglementaire, deux (2) périodes de quinze (15) minutes seront ajoutées en prolongation. Si le pointage est le même pour les deux équipes à l'issue de la prolongation, des séries de tirs à partir du point de réparation (penalty ou tirs de

fusillade) vont être tenus pour déterminer l'équipe gagnante.

Règle de remplacements:

Un maximum de cinq (5) remplacements sera autorisé par équipe par partie (en incluant les périodes de prolongation). Les remplacements peuvent se faire sans limites lors de la mi-temps et lors de la pause avant les périodes de prolongation. Un joueur qui a été remplacé n'est pas autorisé à entrer de nouveau sur le terrain pour jouer (sauf à la mi-temps ou avant le début des prolongations).

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• SOFTBALL

DISCIPLINE:

La compétition de softball aux JAAN est réservée aux équipes masculines et féminines dans les groupes d'âge moins de 16 ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de 19 ans (19U nés en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un maximum de quatorze (14) joueurs par catégorie d'âge, tant du côté masculin que féminin. Un minimum de onze (11) joueurs par équipe est requis.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et État peut demander l'accréditation de deux (2) entraîneur et un (1) gérant par équipe, tant du côté masculin que féminin. Un des membres du personnel mentionné ci-dessus doit être du même sexe que l'équipe participante.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Certification Softball communautaire (Participation continue)
- Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique Prise de décisions éthiques

Entraîneurs adjoints

- Certification Softball communautaire (Participation continue)
- Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales Prendre une tête d'avance

RÈGLEMENTS:

La version la plus récente du Code technique de la Fédération Internationale de Softball sera appliquée, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Le format de la compétition sera déterminé par le nombre d'équipes inscrites dans chacun des groupes d'âge. La Société Hôte prendra toutes les mesures possibles afin d'assurer un maximum de parties jouées pour chacune des équipes. Chaque équipe sera garantie un minimum de trois (3) parties.

OFFICIELS:

Un arbitre en chef sera désigné et approuvé par la Société Hôte. Pour chacune des parties de demi-finales et finales, trois (3) arbitres seront utilisés.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

Taille des balles et distance de lancer entre le marbre et le monticule du lanceur:

Groupe d'âge	Taille des balles	Distance de lancer
16U masculin	30,5 cm (12")	12,8m (42')
19U masculin	30,5 cm (12")	14,0m (46')
16U féminin	30,5 cm (12")	12,2m (40')
19U féminin	30,5 cm (12")	13,1m (43')

Les buts de sécurité seront utilisés.

Les participants doivent fournir leur propres bâtons, casques, gants et les receveurs doivent fournir leur propre équipement additionnel. Les joueurs offensifs et défensifs doivent porter une visière approuvée par la FIS. Les crampons de métal sont interdits. Toute pièce d'équipement doit être conforme aux standards de la FIS.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

- Les équipes s'échaufferont hors du diamant de compétition avant la partie et auront accès au diamant de compétition seulement pour dix (10) minutes avant le début de la partie.
- Une partie complète dans le tournoi de softball des JAAN consiste en sept (7) manches, à l'exception de la règle de la différence de points "15/10/7" ou pour cause de retard ou délais.
 - Règle de différence de points "15/10/7": Une équipe peut être déclarée victorieuse dans une partie ou elle mène par quinze (15) après trois (3) manches ou plus, par dix (10) après quatre (4) manches ou plus, ou par sept (7) après cinq (5) manches. Les deux équipes (locale et visiteuse) doivent compléter le même nombre de manche. Les deux équipes doivent avoir eu le même nombre de

manche au bâton, excepté si l'avance requise est détenue par l'équipe locale et la partie est déclarée à ce moment.

- Le lanceur doit effectuer les lancers pour un but sur balles; les buts sur balles automatiques ne seront pas accordés.
- Si une partie est égale dans le tournoi à la ronde ou éliminatoires, la règle de bris d'égalité internationale sera appliquée:
 - Le règlement de bris d'égalité s'applique en cas d'égalité après sept (7) manches complètes. À compter de la huitième manche, chaque demi-manche débute avec le neuvième joueur à passer au bâton au deuxième but jusqu'à ce qu'il y ait une équipe gagnante. Le coureur peut être remplacé conformément aux règles de remplacement.

Bris d'égalité

Si une partie du tournoi à la ronde préliminaire est égale à la suite du nombre de manches réglementaires (7 manches), les procédures suivantes seront utilisées.

1. Toute partie se poursuit jusqu'à ce qu'un gagnant soit déclaré.
2. Si une partie du tournoi à la ronde préliminaire est égale à la suite du nombre de manches réglementaires (7 manches), les équipes feront face aux règles internationales de bris d'égalité débutant en huitième (8) manche.
3. Lorsque les critères ci-dessous sont appliqués les fiches complètes des équipes en tournoi à la ronde sont considérés et seulement les parties comptant quatre ou plus manches complétées lors de parties de quatre manche et demie ou plus.
4. Si l'équipe locale détient l'avance après six manche et demie de jeu, l'équipe n'ira pas au bâton en septième manche. Cette règle sera également appliquée dans le cas de la règle de différence de points après quatre manches et demie et cinq manche et demie.

Toute égalité sera brisée selon le processus suivant (en ordre) tel que stipulé dans le code technique de la FIS (article 7.02):

- a. Dans le tournoi à la ronde, par section
 1. Lorsque deux équipes sont à égalité, l'équipe avec la meilleure fiche victoires-défaites dans la (les) partie(s) entre ou parmi les équipes à égalité obtiendra le rang supérieur.
 2. Lorsque plus de deux équipes sont à égalité par leur fiche victoires-défaites, le classement sera fait par:
 - (a) Le résultat entre eux dans leur partie de tournoi à la ronde, le gagnant obtenant le rang supérieur. Si l'égalité persiste, l'équipe avec le moins de points accordés dans le match les opposant obtiendra le rang supérieur, et ainsi de suite en ordre

de points accordés, **jusqu'à ce que deux équipes demeurent, dans lequel cas le vainqueur du match les opposant dans le tournoi à la ronde obtiendra le rang supérieur.**

(c) Si les équipes sont à égalité dans leur fiche de points accordés:

(1) deux équipes: le résultat du match les opposant en tournoi à la ronde dictera l'équipe qui obtient le rang supérieur.

(2) plus de deux équipes: l'équipe avec le moins de points accordés dans toutes ses parties en tournoi à la ronde sera placée en meilleur rang, et ainsi de suite, **jusqu'à ce que deux équipes demeurent, dans lequel cas le vainqueur du match les opposant dans le tournoi à la ronde obtiendra le rang supérieur.**

b. Dans le tournoi à la ronde, toutes sections

Lorsque deux équipes ou plus sont à égalité dans leur fiche victoires-défaites, le classement sera fait par:

1. Par leur statistique de points accordés: l'équipe avec le moins de points accordés dans l'ensemble de ses parties en tournoi à la ronde obtiendra le rang supérieur, et ainsi de suite.
2. Si l'égalité persiste entre des équipes, un tirage au sort sera effectué.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• NATATION

DISCIPLINE:

La compétition de natation aux JAAN est réservée aux athlètes masculins et féminins dans les épreuves individuelles et de relais chez les moins de quatorze ans (14U nés en 2003 ou après), moins de seize ans (16U nés en 2001 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire:

- Un maximum de quatre (4) nageurs et quatre (4) nageuses par groupe d'âge.
- Chaque athlète peut participer à un maximum de six (6) épreuves et trois (3) relais.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation de:

- Équipe de seize (16) athlètes ou moins: trois (3) membres de personnel (deux (2) entraîneurs et un (1) gérant, dont au moins un membre du même sexe que l'équipe participante).
- Équipe de dix-sept (17) athlètes et plus: quatre (4) membres de personnel (trois (3) entraîneurs et un (1) gérant, dont au moins un membre du même sexe que l'équipe participante).

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Certification d'Entraîneur des fondements de la natation

Entraîneurs adjoints

- Formation d'Entraîneur des fondements de la natation

RÈGLEMENTS:

La version la plus récente des règlements de la Fédération Internationale de Natation (FINA) sera appliquée.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Les nageurs (masculins et féminins) participeront à des finales chronométrées pour les 800m et 1500m nage libres ainsi que les épreuves de relais. Les autres épreuves comprendront des vagues et finales, peut importe le nombre d'inscriptions, afin de déterminer les classements pour les finales.

Les épreuves suivantes ne seront pas tenues, de même que toutes épreuves comportant moins de trois (3) inscriptions:

Category	U14		U16		U19	
	M	F	M	F	M	F
50m libre						
100m libre						
200m libre						
400m libre						
800m libre	X		X		X	
1500m libre		X		X		X
4x50 libre						
4x100 libre						
50m dos						
100m dos						
200m dos						
50m brasse						
100m brasse						
200m brasse						
50m papillon						
100m papillon						
200m papillon						
200m quatre nages						
Relais 4x50 quatre nages						

* Les boîtes marquées d'un X indiquent les épreuves qui ne sont pas ouvertes à l'inscription.

Relais:

Chaque province, territoire et état peut inscrire:

- Une (1) équipe de relais 4x100m libre par groupe d'âge
- Une (1) équipe de relais 4x50 libre par groupe d'âge
- Une (1) équipe de relais 4x50m quatre nages par groupe d'âge

Les membres des équipes de relais doivent être correctement inscrits pour au moins une (1) épreuve individuelle.

NOTE: Pour accommoder le nombre de participants, les nageurs peuvent participer à une épreuve de relais dans un groupe d'âge supérieur, mais ils ne peuvent pas participer à l'épreuve de relais dans deux groupe d'âge différents.

Un cas de blessure au sein d'un groupe d'âge pour l'épreuve de relais est la seule situation dans laquelle les équipes peuvent demander une dérogation à la règle ci-dessus.

OFFICIELS:

Tous les officiels seront désignés et approuvés par la Société Hôte. Les officiels utilisés lors des JAAN seront:

- 1 juge-arbitre
- 2 contrôleurs des virages (un à chaque bout)
- Juge de départ
- Chronométrateur en chef
- 2 Chronométrateurs
- Juge d'arrivée en chef
- Contrôleur à la sécurité
- Juge en chef à l'électronique (si applicable)
- 2 juges de nages
- Secrétaire en chef (2 peuvent être nécessaires, selon la taille de la compétition)
- Directeur de rencontre
- Commis de course
- Annonceur

SPÉCIFICATIONS PISCINE/ ÉQUIPEMENT:

- L'épreuve aura lieu dans un petit bassin (25m)
- Les nageurs et nageuses doivent fournir leur propre équipement, qui doit être conforme aux règles de la FINA.
- La Société Hôte mettra en place une aire d'échauffement et de récupération pour les athlètes.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

Un nageur sera disqualifié s'il commence à nager avant que le signal ne soit donné. Si le signal de départ sonne avant que la disqualification ne soit déclarée, la course devra continuer et le nageur ou les nageurs seront disqualifiés une fois la course terminée. Si la disqualification est déclarée avant le signal de départ, le signal ne sera pas donné, et les nageurs restants seront rappelés et commenceront de nouveau l'épreuve.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• VOLLEY-BALL

DISCIPLINE:

La compétition de volley-ball aux JAAN est réservée aux équipes masculines et féminines dans les groupes d'âge de moins de seize ans (16U nées en 2001 ou après) et moins de dix-neuf ans (19U nés en 1998 ou après).

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un maximum de douze (12) joueurs par équipe dans chacun des groupes d'âge, tant du côté masculin et féminin.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation d'un (1) entraîneur et un (1) gérant par équipe. Un des membre du personnel mentionné ci-dessus doit être du même sexe que l'équipe participante.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Statut « Formé(e) » - Entraîneur de développement de volley-ball
- Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique Prise de décisions éthiques
- Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales Prendre une tête d'avance

Entraîneurs adjoints

- Statut « En formation » - Entraîneur de développement de volley-ball
- Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales Prendre une tête d'avance

RÈGLEMENTS:

La version la plus récente du livre des règlements de la Fédération Internationale de Volleyball sera appliquée à la compétition, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Le format de la compétition sera déterminé par le nombre d'équipes inscrites par groupes

d'âge. La Société Hôte prendra toutes les mesures possibles afin d'assurer un maximum de parties jouées pour chacune des équipes. Chaque équipe sera garantie un minimum de trois (3) parties.

OFFICIELS:

Tous les officiels seront désignés et approuvés par la Société Hôte en consultation avec Volleyball Canada et Volleyball Ontario. Au Canada, les officiels de match doivent détenir au minimum un badge provincial de niveau deux (2) ou plus. Tous les autres officiels (juges de lignes, marqueurs, etc.) doivent avoir un badge local de niveau un (1) valide.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

Tous les équipements doivent être conformes aux règles de la FIVB. La hauteur des filets sera de:

- Femmes: 2,24m
- Hommes: 2,43m

Le ballon officiel sera le MIKASA MVA200.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

- Le système de marque continue s'applique.
- Une équipe remporte la manche en marquant 25 points par système de marque continue et un avantage de deux (2) points. Dans le cas d'une égalité à 24-24, le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un écart de deux (2) points soit établi.
- Toutes les parties du tournoi à la ronde et de la ronde éliminatoire seront de format meilleur de cinq (5) manches. Une équipe remporte la partie en gagnant trois (3) des cinq (5) manches. Dans le cas d'une égalité à 2-2, la manche décisive sera jouée jusqu'à la marque de 15 points avec un avantage de deux (2) points, sans limite sur le système de marque continue.
- Un échauffement de 15 minute sera permis sur le terrain de compétition avant le début de la partie.
- La procédure de bris d'égalité sera appliquée telle que stipulée dans la réglementation 2015 de la FIVB et ci-dessous.

9.2 Classement pour le tournoi à la ronde

Afin d'établir le classement des équipes après le tournoi à la ronde, la procédure de classement sera appliqué telle que suit:

1. Par la fiche victoires-défaites.
2. Dans le cas d'égalité dans les fiches victoires-défaites, parmi deux équipes ou plus du même groupe, le classement final sera déterminé par le nombre de points amassés par ces mêmes équipes lors de la ronde préliminaire.

3. Les équipes recevront un pointage à la suite de chacune des parties, selon le nombre de manches gagnés et perdues:

Parties gagnées 3-0 = 5 points

Parties perdues 0-3 = 0 points

Parties gagnées 3-1 = 4 points

Parties perdues 1-3 = 1 point

Parties gagnées 3-2 = 3 points

Parties perdues 2-3 = 2 points

Parties abandonnées = 0 points (0-25, 0-25, 0-25)

9.5 Bris d'égalité

Si deux équipes ou plus sont à égalité après la ronde préliminaire, les critères suivants seront appliqués, dans l'ordre, conformément à la procédure établie dans le livre de règles de la FIVB:

- A) **Quotient de points:** L'équipe ayant le meilleur quotient de parties gagnées/perdus, tenant compte des parties jouées entre les équipes à égalité, se verra attribué le meilleur classement;
- B) **Quotient de manches:** L'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées/perdus, tenant compte de tous les matchs de la ronde, se verra attribué le meilleur classement.
- C) **Si l'égalité persiste,** l'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées/perdus, tenant compte des parties jouées entre les équipes à égalité, se verra attribué le meilleur classement.
- D) **Lorsque l'égalité est entre trois équipes ou plus,** un nouveau classement de ces équipes sera établi considérant uniquement les parties dans lesquelles elles se sont affrontées.

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2017

Devis techniques des sports

• LUTTE

DISCIPLINE:

La compétition de lutte des JAAN est réservée aux athlètes masculins et féminins dans les classes d'âge et de poids suivantes. Les participants nés entre 1999 et 2001 sont admissibles (cadet) alors que les participants nés en 2002 peuvent être considérés pour surclassement.

M	F
42 KG / 92,6 lbs	38 KG / 83,8 lbs
46 KG / 101,4 lbs	40 KG / 88,2 lbs
50 KG / 110,2 lbs	43 KG / 94,8 lbs
54 KG / 119,0 lbs	46 KG / 101,4 lbs
58 KG / 127,9 lbs	49 KG / 108,0 lbs
63 KG / 138,9 lbs	52 KG / 114,6 lbs
69 KG / 152,1 lbs	56 KG / 123,5 lbs
76 KG / 167,5 lbs	60 KG / 132,3 lbs
85 KG / 187,4 lbs	65 KG / 143,3 lbs
100 KG / 220,5 lbs	70 KG / 154,3 lbs
115 KG / 253,5 lbs	80 KG / 176,4 lbs
130 KG / 286,6 lbs	90 KG / 198,4 lbs

PARTICIPANTS:

Athlètes:

Chaque province, territoire et état peut inscrire un (1) athlète masculin et une (1) athlètes féminine dans chacune des divisions de poids et groupes d'âge.

Entraîneurs:

Chaque province, territoire et état peut demander l'accréditation d'un (1) entraîneur et un (1) gérant par équipe, tant du côté masculin que féminin. Le personnel de l'équipe doit comprendre un membre du même sexe que l'équipe participante.

Exigences PNCE (Tous les entraîneurs doivent détenir les certifications suivantes ou leur équivalence)

Entraîneur-chef

- Compétition – Introduction Partie 1 de Wrestling Canada Lutte
- Module PNCE en ligne (ou en personne) sur la prise de décision éthique Prise de décisions éthiques

- Module PNCE en ligne sur la prévention et gestion des commotions cérébrales *Prendre une tête d'avance*

Entraîneurs adjoints

- Cours La lutte pour enfants (sport communautaire) de Wrestling Canada Lutte

RÈGLEMENTS:

La plus récente version des règlements de l'Association Canadienne de Lutte Amateur (ACLA) sera appliquée, outre les exceptions stipulées dans ce devis technique.

FORMAT DE LA COMPÉTITION:

Un minimum de trois (3) participants est requis dans chaque catégorie pour que l'épreuve ne se tienne. Si le nombre d'inscriptions n'est pas atteint à la date limite d'inscription, l'épreuve sera annulée. Ceci sera mis à jour à la suite des inscriptions hâtives.

Dans un format de tableau à double élimination, une victoire fera passer le lutteur à la ronde suivante, vers la finale. Une première défaite dirige l'athlète vers le repêchage (ronde de consolation) pour la troisième place et une deuxième défaite élimine l'athlète de la compétition. Le nombre de participants dans le tableau doit être un multiple de 2 (2, 4, 8, 16, 32, 64, etc.).

Dans le cas d'un nombre d'inscriptions ne permettant pas un tableau à multiple de 2, un format en tournoi à la ronde sera utilisé pour la compétition.

À la suite de la pesée, une rencontre technique/avec les entraîneurs sera tenue afin de déterminer le tableau.

OFFICIELS:

Lorsque la compétition est tenue au Canada, les officiels seront désignés et approuvés par l'Association canadienne des officiels de lutte (ACOL) en collaboration avec la Société Hôte.

SPÉCIFICATIONS TERRAIN / ÉQUIPEMENT:

L'athlète doit fournir son propre équipement qui doit être conforme aux règles de l'ACLA. Les athlètes doivent se présenter au bord du tapis en portant un maillot rouge ou bleu (couleur assignée par l'officiel). Les maillots aux couleurs d'équipe seront autorisés aux Jeux autochtones de l'Amérique du Nord. Dans le cas où les maillots d'équipe sont choisis, l'officiel déterminera quel athlète est désigné 'rouge' ou 'bleu' lorsque les lutteurs se présenteront aux abords du tapis. Les provinces/territoires et états sont encouragés à inclure leur médaillon sur le devant du maillot et l'acronyme de deux lettres au dos (ex. NB pour le Nouveau-Brunswick).

Les chaussures de lutte doivent être sans boucles ni pièces métalliques. Les lutteurs peuvent avoir un ruban et un mouchoir pour essuyer le sang (à insérer dans le maillot). Le port du casque protecteur est facultatif.

RÈGLEMENTATION DE LA COMPÉTITION:

La pesée avant l'épreuve aura lieu pour chaque catégorie d'âge, pendant une heure, le soir précédant la première journée de compétition. La compétition de lutte des JAAN ne tiendra qu'une (1) seule pesée.